



GAMING CAMPUS

Reveal talents

2025-2026

Lyon - Paris - Bordeaux

Sommaire

NOTRE ADN	13
LES CAMPUS	43
EMPLOYABILITÉ	65
10 FORMATIONS	117
G. Tech	122
Bachelor Développeur informatique, option jeu vidéo /3 ANS	
MSc Développeur jeu vidéo, rendu 3D temps réel et technologies immersives /5 ANS	
G. Business	138
Bachelor Management & business, option jeu vidéo & esport /3 ANS	
MBA Marketing, Communication & Event Management /5 ANS	
MBA Esports business & marketing management /5 ANS	
MBA Management de projet et stratégie marketing /5 ANS	
MBA Monétisation, data et marketing /5 ANS	
G. Art	158
Bachelor Infographiste 2D/3D - Game Art /3 ANS	
Bachelor Audiovisuel, Talent Vidéo /3 ANS	
Mastère Game Art 3D / Tech Art /5 ANS	
L'EXPÉRIENCE GAMING CAMPUS	189
ADMISSIONS	225



**VALÉRIE
DMITROVIC**
Directrice Générale
Gaming Campus



**KAREN
LO PINTO**
Directrice nationale
G. Business



**DELPHINE
CARLIER**
Directrice nationale
G. Art



**JULIEN
MILLET**
Mentor
G. Tech

Édito

“

Le marché des jeux vidéo représente 184,4 milliards de dollars en 2023*.

C'est le 1^{er} secteur de divertissement au monde, devant la musique, le cinéma ou le sport. ”

* Source : Newzoo

Un contexte exceptionnellement favorable

Le premier marché culturel mondial offre un contexte exceptionnellement favorable pour tout jeune talent, à condition de bénéficier d'une formation qualitative et adaptée. Nous sommes partis d'un constat très simple : ce secteur ne disposait pas d'écoles spécialisées et dédiées en Europe.

En créant le Gaming Campus, nous sommes très fiers d'offrir aux passionnés un encadrement de qualité pour s'épanouir.

Evoluer dans ce domaine très riche, à la pointe du multimédia, nécessite d'acquérir une vision managériale, créative et technique. La collaboration entre managers, créatifs, ingénieurs et codeurs est l'une des originalités du secteur, ce qui en fait l'un des domaines les plus innovants depuis une trentaine d'années. C'est pourquoi, vous travaillerez sur des projets en équipes interdisciplinaires.

Transformez votre passion en un métier

Le secteur du jeu vidéo offre de belles perspectives d'avenir aux passionnés. Les processus de gamification ont dépassé le simple cadre du divertissement et s'étendent à de nombreux domaines tels que l'éducation, le management, la santé, la muséographie, etc. Par ailleurs, l'esport se développe.

C'est à tous ces nouveaux métiers et marchés que nous vous formons, en côtoyant les meilleurs professionnels du secteur.

Devenez entrepreneur de votre potentiel

La recherche de l'excellence pédagogique est une priorité pour nous.

Nous privilégions les pédagogies actives et l'apprentissage par projets pour développer vos talents et vos compétences. Toutes les études convergent pour montrer le bien-fondé de l'utilisation de ces approches pédagogiques : aptitudes collaboratives, autonomie, plus forte motivation à apprendre, meilleure intégration des connaissances avec en bonus des savoir-faire méthodologiques et des savoir-être permettant de résoudre des situations complexes.

Ainsi, vous aurez toutes les clés en main pour devenir entrepreneur de votre potentiel.

Innovation

L'industrie du jeu vidéo est un des secteurs les plus innovants que ce soit en terme d'usages ou d'équipement (réalité virtuelle, cloud gaming, streaming, ...). Les métiers y sont souvent à haute-technicité. Gaming Campus adapte au quotidien sa pédagogie à ces nouveaux usages. Ainsi nos étudiants sont identifiés comme des profils maîtrisant les nouvelles technologies (y compris les plus récentes) quel que soit le secteur dans lequel ils exercent.

Business / Informatique / Arts Numériques / Esport

3 écoles d'enseignement supérieur



BUSINESS

Be part of the game

Formez-vous dans la première école de management dédiée aux enjeux et métiers du jeu vidéo.



Philippe Sauze

Parrain G. Business
Head of La Tête Dans les Nuages
Ex VP Activision Blizzard
Ex VP Electronic Arts

FORMATIONS :

Bachelor Management & Business

Option Jeu Vidéo & Esport / **3 ANS**

MBA Marketing, Communication & Event Management / 5 ANS

MBA Management de projet et stratégie marketing / 5 ANS

MBA Esports business & marketing management / 5 ANS

MBA Monétisation, data et marketing / 5 ANS



TECH

The game-makers' school

Devenez développeur informatique puis choisissez une spécialisation liée aux technologies du jeu vidéo.



Alexandre Malsch

Parrain G. Tech
CEO Fulllife

FORMATIONS :

Bachelor Développeur Informatique

Option Jeu Vidéo / **3 ANS**

MSc Développeur jeu vidéo, rendu 3D temps réel et technologies immersives / 5 ANS



Imagine new worlds

Imaginez les mondes virtuels de demain en devenant graphiste digital puis spécialisez-vous dans les nouveaux métiers du jeu vidéo.



Martial Valery

Parrain G. Art
Co-Fondateur
Oh Bibi

FORMATIONS :

Bachelor Infographiste 2D/3D

Option Game Art / **3 ANS**

Bachelor Audiovisuel, Talent Vidéo / 3 ANS

Mastère Game Art 3D / Tech Art / 5 ANS

IMAGINÉ PAR DES
PROFESSIONNELS
DU JEU VIDÉO ET DE
L'ÉDUCATION, GAMING
CAMPUS EST UN
LIEU UNIQUE POUR
RÉVÉLER LES TALENTS
ET DÉVELOPPER
LES COMPÉTENCES.
CHAQUE ÉCOLE
EST SPÉCIALISÉE
DANS UN DOMAINE
D'EXPERTISE
POUR CRÉER UNE
EXPÉRIENCE UNIQUE,
IMMERSIVE ET
PLURIDISCIPLINAIRE.



**Voir toutes
nos vidéos
sur notre chaîne
Youtube**

Business / Informatique / Arts Numériques / Esport

3 écoles d'enseignement supérieur

1^{ÈRE} ANNÉE

2^{ÈME} ANNÉE

3^{ÈME} ANNÉE



BUSINESS

Bachelor Management & Business

Option Jeu Vidéo et Esport



TECH

Bachelor Développeur informatique

Option Jeu Vidéo



ART

Bachelor Infographiste 2D/3D

Option Game Art

Bachelor Audiovisuel, Talent Vidéo

4^{ÈME} ANNÉE

5^{ÈME} ANNÉE

▶ **MBA** Marketing, Communication & Event Management

▶ **MBA** Management de projet et stratégie marketing

▶ **MBA** Esports business & marketing management

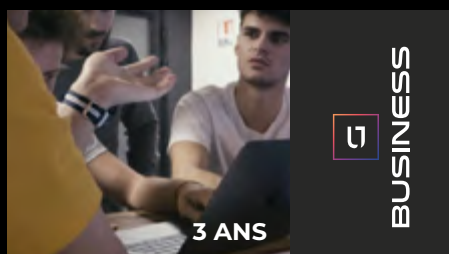
▶ **MBA** Monétisation, data et marketing

▶ **MSc** Développeur jeu vidéo, rendu 3D temps réel et technologies immersives

▶ **Mastère** Game Art 3D / Tech Art



10 formations au jeu vidéo



Bachelor Management & Business

Option Jeu Vidéo et Esport

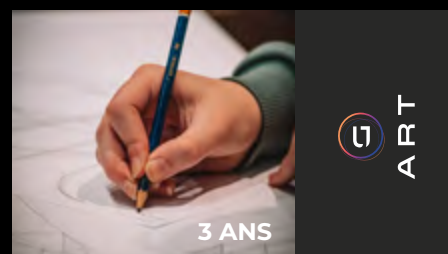
Devenez assistant chef de produit jeu vidéo, producteur de jeu vidéo ou spécialisez-vous dans les métiers du marketing, de la communication et du commercial liés au jeu vidéo et à l'esport. À la fin du bachelor vous maîtrisez tous les fondamentaux business (marketing, commercial, gestion, communication, digital) liés au jeu vidéo. Vous aurez aussi acquis une solide culture du domaine du jeu vidéo et des nouvelles technologies. Trois stages rémunérés sont possibles pendant les 3 ans de formation. L'obtention du Bachelor Management & Business, option jeux vidéo et esport facilite l'accès aux MBA/MSc des écoles Gaming Campus.



Bachelor Développeur Informatique

Option Jeu Vidéo

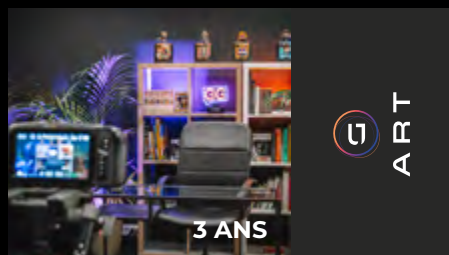
Devenez développeur informatique en vous formant avec des projets autour des jeux vidéo. La première année vous permettra de maîtriser les bases d'un langage informatique (C, C++, Python). En deuxième et troisième années vous apprendrez des langages informatiques (web, mobile, base de données, etc...) tout en découvrant les enjeux de l'entreprise (gestion, rh, business). Vous aurez aussi l'opportunité de développer vos premiers jeux vidéo. Le programme est composé de 7 unités d'enseignements, 17 projets par an et trois stages en entreprise. L'obtention du Bachelor développeur informatique, option jeu vidéo facilite l'accès aux MBA/MSc des écoles Gaming Campus.



Bachelor Infographiste 2D/3D

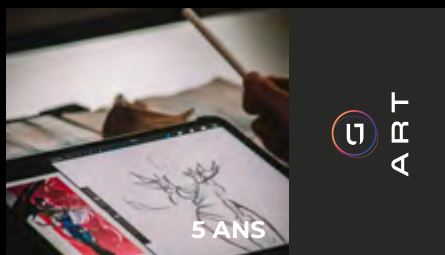
Option Game Art

Le bachelor infographiste 2D/3D vous forme pour travailler dans toutes les entreprises qui ont besoin de créations graphiques autour du digital. L'ensemble de votre formation se fera autour du jeu vidéo. Dès la première année vous plongerez dans les usages créatifs du jeu vidéo. En 3ème année vous participerez à la création de vos premiers jeux vidéo avec les étudiants des autres écoles du Gaming Campus. 17 projets et 3 stages faciliteront votre insertion professionnelle. En fin de cursus vous aurez un book complet de réalisations afin de booster votre employabilité. L'obtention du Bachelor infographiste 2D/3D - Game Art facilite l'accès aux MBA/MSc des écoles Gaming Campus.



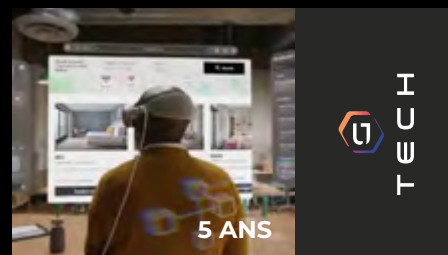
Bachelor Métiers de l'Audiovisuel

Formation innovante qui enseigne l'apprentissage des principes profonds de la création vidéo contemporaine et de demain. Que ce soit par la pratique de la caméra, l'éclairage, le son, mais aussi par l'acquisition d'une culture cinématographique et vidéo ludique riche. La partie technologique est assurée par l'enseignement des outils modernes du vidéaste multimédia, les outils de cinématique, de motion capture, de streaming, de création de contenus et de communauté. Après trois années de formation intensive aux outils de création de vidéo pour Internet vous serez des "couteaux suisses" capables de vous adapter aux problématiques modernes, gestion d'un live avec OBS, création de contenus valorisant et différenciant par la vidéo, créer des vidéos grâce aux outils de modernes tel que Unreal, reportage d'images, en étant capable de jouer avec tous les codes du milieu. Chaque année vous avez la possibilité de faire un stage en entreprise.



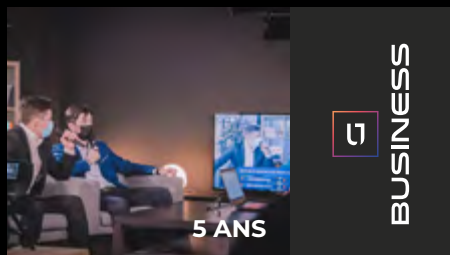
Mastère Game Art 3D / Tech Art

Le MBA Game Art 3D / Tech Art est une formation pointue de créatifs et de techniciens de haut-niveau. Vous apprendrez à créer des univers graphiques cohérents et immersifs. À l'issue de cette formation, vous serez capable de créer de nouveaux univers et vous maîtriserez les techniques créatives traditionnelles et numériques, et notamment les outils spécialisés pour le jeu vidéo. Vous êtes également préparé à prendre des postes à responsabilité et à gérer des équipes (management, travail en équipe, pilotage de projets etc.). Tout au long du cursus votre projet fil rouge sera consacré à la réalisation d'un jeu en équipe interdisciplinaire avec les étudiants de G. Tech et de G. Business, présenté devant un jury de professionnels. Votre intégration en entreprise sera facilitée par deux années de formation en alternance dans les entreprises du jeu vidéo.



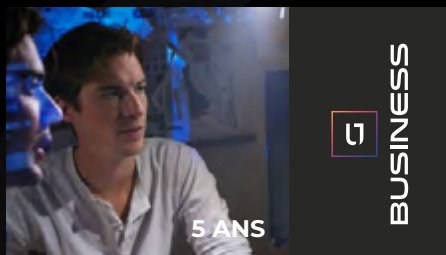
MSc Développeur jeu vidéo, rendu 3D temps réel et technologies immersives

Vous souhaitez devenir programmeur de jeux vidéo ou développeur de systèmes immersifs et cherchez une formation technique de haut niveau. Vous maîtriserez les langages informatiques liés aux réalités (C++ et C#) ainsi que les moteurs de rendus (Unity 3D / UNREAL Engine 5) vous permettant la mise en œuvre des solutions conçues mais aussi l'ergonomie, les UX/UI en passant par la fusion de données ainsi que les softs skills nécessaires à des postes à responsabilité et à votre bonne compréhension du monde de l'entreprise. Vous serez ainsi le profil idéal pour les industries 4.0 et les entreprises faisant de la simulation (médical, aéronautique, automobile, BTP) comme les studios de jeux vidéo ou l'industrie de la formation.



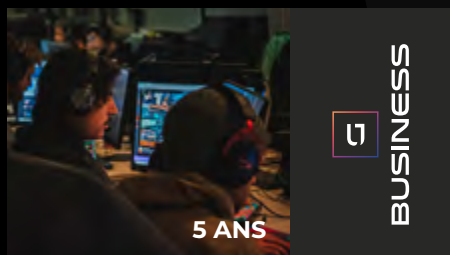
MBA Marketing, Communication & Event Management

Une formation pointue et ambitieuse pour couvrir tous les métiers du marketing, de la communication y compris l'événementiel, le business development et la monétisation pour intégrer le marché du jeu vidéo et des arts numériques. Vous ferez l'acquisition de compétences poussées directement en lien avec les spécificités du secteur du jeu vidéo. Les enseignements sont animés par des professionnels du secteur en français ou en anglais. Formation en alternance pendant les 2 ans.



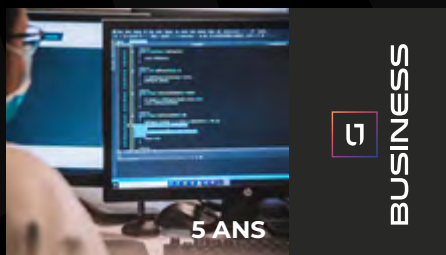
MBA Management de projet et stratégie marketing

Ce MBA de haut niveau vous forme à tous les métiers de la gestion de projets pour avoir la capacité d'être le « chef d'orchestre » de la production dans différents domaines technologiques innovants dont le domaine des jeux vidéo. Il vous permettra aussi soit de créer votre propre entreprise / startup, dans le domaine du jeu vidéo et de l'esport soit de mener un projet intrapreneurial en entreprise. Les enseignements sont dispensés par les professionnels de ce secteur indifféremment en français ou en anglais. Vous aurez également la possibilité de bénéficier de notre incubateur. Formation en alternance pendant les 2 ans.



MBA Esports business & marketing management

Formation polyvalente et pointue pour apprendre les dynamiques du marché international de l'esport. Vous développerez les compétences techniques et managériales spécifiques à ce secteur dans les domaines du business développement, du marketing, du partenariat/sponsoring, brand management, communication, événementiel et management sportif. Les enseignements sont dispensés par les professionnels et experts de ce secteur indifféremment en français ou en anglais. Formation en alternance pendant les 2 ans. Vous bénéficiez des relations de proximité de Gaming Campus avec de nombreuses équipes esport. Vous pourrez également vous investir dans les associations esport du Gaming Campus (équipes, web tv, events, ...) pour enrichir votre expérience.



MBA Monétisation, data et marketing

En deux ans, devenez data analyst, monetisation manager ou live operations manager avec une spécialisation aux jeux vidéo. Maîtrisez les nouveaux usages du jeu vidéo (free to play, mobile, nft, ...) pour maximiser leur monétisation tout en améliorant l'expérience utilisateur. Après votre MBA vous serez le profil parfait pour ces sujets à forte valeur ajoutée. Les enseignements sont dispensés par les professionnels et experts de ce secteur entièrement en anglais. Formation en alternance pendant les 2 ans.

Les fondateurs de Gaming Campus



VALÉRIE DMITROVIC

Valérie a dirigé un campus d'écoles de commerce à Lyon, puis a été directrice nationale de l'innovation pédagogique et du développement de 7 campus au sein d'un grand groupe de l'enseignement supérieur. Femme de conviction et de terrain, elle défend les pédagogies actives et par projets et l'interdisciplinarité. Valérie est la directrice des écoles d'enseignement supérieur de Gaming Campus.



JEAN-BAPTISTE RACOUPEAU

Jean-Baptiste mène des projets éducatifs en ligne depuis près de 15 ans. Il a notamment dirigé le site internet de mathématiques avec la plus forte audience de France. Passionné par les jeux vidéo il participe aux premières LAN (compétitions esport) de France. Jean-Baptiste est le directeur général délégué, en charge de la formation continue.



THIERRY DEBARNOT

Thierry commence à entreprendre dès l'âge de 19 ans, avec l'idée de mettre à disposition des étudiants du contenu éducatif en ligne. Il crée alors Média Étudiant, qui deviendra par la suite digiSchool, leader de l'éducation en ligne en France. Il a été désigné par AngelSquare comme le 1er investisseur de moins de 35 ans. Thierry est en charge du développement de Gaming Campus et des projets d'avenir.

Des écoles pensées avec les professionnels du secteur

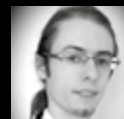
Le Conseil de Perfectionnement apporte l'expérience et la réflexion de ses membres pour faire évoluer la formation en temps réel. Notre objectif : développer votre employabilité.



GUILLAUME RAMBOURG
General Manager
RIOT GAMES FRANCE



FRANK JUAN
Brand & Business
Strategist
FKJN CONSULTING



VIVIEN CAUHÉPÉ
Manager Live et Monétisation
UBISOFT



SÉVERINE SCHUMACHER
Fondatrice et Consultante
EFFICENS



RAPHAEL PENASA
Founder & Chief Creative Officer
FAUNS



NICOLAS BESOMBES
Esports & Social Research
UNIV. PARIS DESCARTES



ANNE BALKANSKI
Talent Acquisition Specialist
UBISOFT IVORY TOWER



PIERRE-ALAIN GAGNE
CEO
DOWINO



MARINE DUTRIEUX
Co-Fondatrice, Dir. Associée
QWERI



MICKAEL DA COSTA
Head of Communication
UBISOFT IVORY TOWER



MATHILDE YAGOUBI
Déléguée Générale
GAME ONLY



RODOLPHE BESSEY
Directeur Artistique
PANDORART



**POUR
CONSULTER LA
DOCUMENTATION
COMPLÈTE
(242 PAGES),
MERCI DE
COMPLÉTER LE
FORMULAIRE**

**G A M I N G
C A M P U S**